

Fabien BRADMETZ né le 29 mars 1982
14, rue Gambetta 51100 Reims
06 26 05 48 46
fabien.bradmetz@gmail.com

Développeur en Informatique spécialisé C++ et Imagerie numérique

Activités professionnelles

- **Novembre 2011 à Décembre 2012** : Ingénieur au CreSTIC à l'université de Reims. Projet : Connect to All (C2A).
 - Développement logiciel pour système embarqué dédié au transport. Responsable du svn, de l'architecture logiciel, présentation au salon SITL. Technologies Qt, C++, PHP, nodeJs, javascript, html, Qt script. Gestion de périphériques : GPS, GPRS, Bluetooth, accéléromètre, webcam, canFMS, RFID. Interface web temps réel de géolocalisation, contrôle du boîtier à distance, mise en place et présentation des démonstrations.
- **Juin 2011 à Juillet 2011** : Formation chez Pixem Institut.
 - Flash, PHP, MySql, JQuery, XHTML, CSS et Photoshop.
- **Avril 2008 à décembre 2010** : Développeur chez 3DTVSolutions en tant que stagiaire puis cadre.
 - Développement d'une application dédiée aux montage vidéo relief. Mise en place d'une timeline afin de créer des animations. Recherche sur les évolutions de cette application vers 3D-Tricks.
 - Développement d'un logiciel de montage vidéo (3D-Tricks), dédié au relief avec ou sans lunettes en tant que développeur principale du projet. Chargement de modèle 3D, d'images, de son, affichage et rendu 3D, synchronisation d'image et de son, gestion de gros volumes de données. Outils : C++, Qt, OpenGL, OpenSceneGraph, FMod, XML, GFLSDK.
 - Participation au cahier des charges de 3D-Tricks, tests et innovations. Travail collaboratif et respect des normes mises en place au sein de l'équipe. Outils : GIT, RedMine. Salons : Reims Creator, Dimension 3, Innovact.
- **2006-2007** : Enquêteur dans la société d'étude Efficienc 3 à Reims.

Diplômes

- **2007-2008** : Master 2 S.T.I.C informatique spécialité traitement et synthèse d'image.
- **2006-2007** : Master 1 S.T.I.C. informatique.
- **2005-2006** : Licence sciences et technologies, mention mathématique, mécanique, informatique dans le domaine sciences et technologies.
- **2002-2005** : Deug de mathématiques et informatique appliqué aux sciences, spécialité informatique.
- **2001-2002** : Baccalauréat général série scientifique spécialité mathématique.

Compétences informatiques

Programmation Orientée Objet, Multithreading, Réseaux, Algorithmique, Programmation Graphique, Interface Homme-Machine, Web et multimédia.

- **Langages** : C, C++, delphi, php, sql, glsl, javascript, XHTML, CSS.
- **Interfaces** : Qt, OpenGL, FMOD, OpenSceneGraph, GFLSDK, GLUT, JQuery, nodeJs
- **OS** : Linux, Windows, MS-DOS.
- **Logiciels** : OpenOffice, Microsoft Office (Word / Excel / Power Point), GIT, SVN, Microsoft Visual Studio, QtCreator, Photoshop, Flash.

Centres d'intérêts

- Piano : diplômé au conservatoire de Reims et Besançon au niveau supérieure de 3ème cycle.
- Travaux manuels, randonnée, astronomie, cinéma, musique.